

Hledání pravdy

Koncept scénáře a nastavení

Rejstřík položek

Fáze A:

- Klíč a zámek
- Počítač
- Lepící poznámka
- Soubory zaměstnanců
- Tři články
- E-maily
- Disciplinární zpráva

Fáze B:

- Dvě vysílačky

Fáze C:

- Čtyřciferný zámek
- Lepící poznámka



Detailní koncept

Klíč a čtyřciferný zámek

Potřebný materiál

- Klič a zámek
- Stůl se zásuvkou

Návod

Cílem je zamknout počítač v šuplíku stolu. Pokud to zásuvka dovoluje, můžete se rozhodnout buď zamknout s visacím zámkem, nebo dokonce použít zásuvku se zámkem přímo. Další řešení by mohlo být zamknout počítač v krabici, pokud nemáte šuplík.

Počítač

Potřebný materiál

- Počítač
- Tři články

Návod

Vytvořit falešný uživatelský profil na počítači s heslem. Jako password-zapomenuté vodítko, přidejte "narozeniny". Pokud chcete, můžete samozřejmě použít tabletu.

Nezapomeňte přidat tři články v PDF (tak, že hráči nemohou upravit) do počítače a rozdělit je do tří různých dokumentů. Použijte počítač bez jiných dat, takže hráči nemohou otevřít jiné dokumenty nebo software.

Pro tuto hru není potřeba připojení k internetu.



Složky zaměstnanců

Potřebný materiál

- Tiskárna
- Záznamy zaměstnanců
- Nůžky.
- Složka
- Pero

Návod

Vytiskněte složky zaměstnanců a stříhejte je jednoho po druhém. Dejte je všechny dohromady do složky. Do složky můžete přidat název, např. "soubory zaměstnanců". Schovej to ve skladu v místnosti.

Emaily

Potřebný materiál

- Emaily
- Nůžky
- Tiskárna

Návod

Vytiskněte e-maily a rozdělte je řezáním. Pro náročnější úkol, skrýt pět e-mailů v místnosti zvlášť.



Disciplinární report

Potřebný materiál

- Disciplinární report
- Nůžky
- Tiskárna

Návod

Vytiskněte disciplinární zprávu a rozstříhejte ji na čtyři kusy. Rozmístěte čtyři kusy do místnosti.

Vysílačky

Potřebný materiál

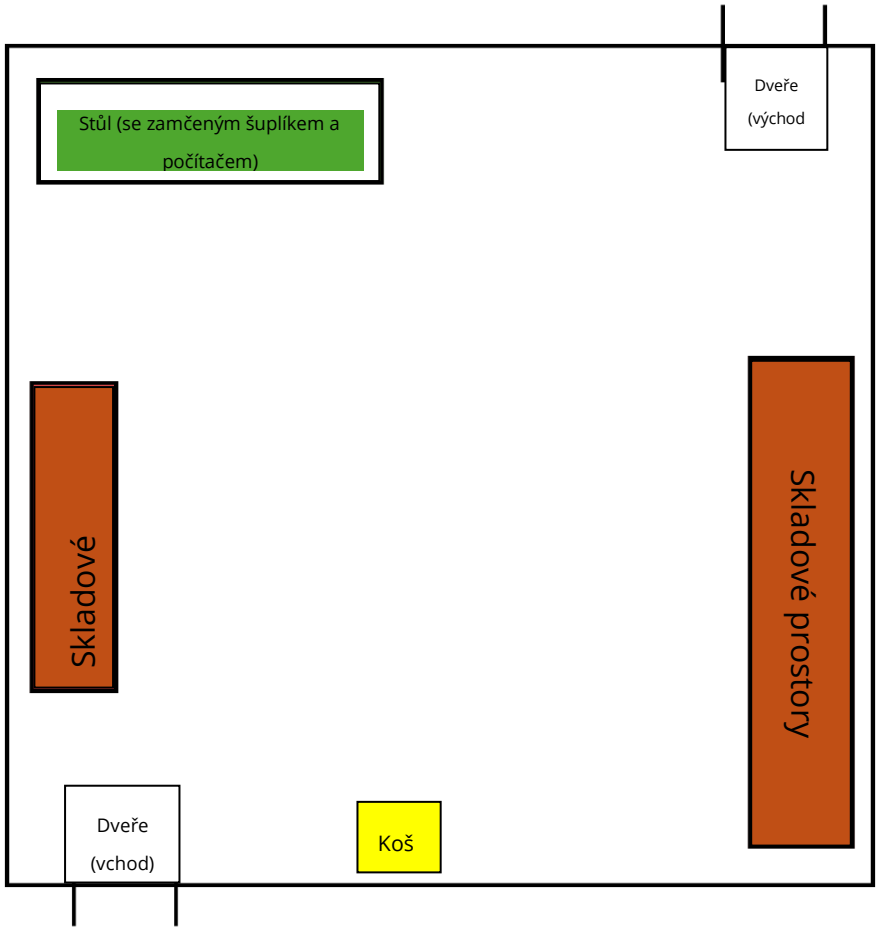
- Dvě vysílačky nastavené na stejnou frekvenci

Návod

Skryjte jednu vysílačku v místnosti pro hráče ať ji mohou najít najít a ponechte si druhou abyste mohli komunikovat s hráči.

ESCAPE ROOM
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Instalace místnosti



Je to jednoduchý návrh na nastavení místnosti. Potřebujete nějaký úložný prostor k ukrytí dokumentů a různých prvků v místnosti. Můžete také schovat některé prvky v koši. Neváhejte přidat dekorativní prvky, jako je novinářský diplom, některé knihy a další soubory..

ESCAPE ROOM
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Pro další hru

Postupujte podle pokynů k resetování hry pro jinou skupinu mladých.

Fáze A: Dej počítač zpátky do šuplíku s lepkavým vzkazem a zamkni ho.

Nezapomeňte vypnout počítač a zkontrolovat, jestli bývalá skupina něco neupravila. Tak schovej ten klíč.

Skrýt dokumenty (e-maily, složky zaměstnanců a části disciplinárních zpráv) a neváhejte je vytisknout znovu, pokud jsou příliš poškozeny.

Fáze B: Schovejte vysílačky

Fáze C: Dej zpátky čtyřciferný zámek a lepící lístek a nezapomeň míchat čísla!

Obecně platí, znovu rozmístěte všechny prvky které hráči přemístili během hry ☺

Spolufinancováno Evropskou unií

Tento projekt je financován Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenese odpovědnost.

Číslo projektu: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156

Toto dílo podléhá licenci Creative Commons. Mezinárodní licence Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Chcete-li se seznámit s kopií této licence, navštivte http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/